



# Schachverein Wesel 1928 e.V.

An der Zitadelle 4 (Haupttor), 46483 Wesel

[www.schachverein-wesel.de](http://www.schachverein-wesel.de)

## Trainingszeiten:

Jugend: Freitag 18:00 - 20:00 Uhr  
Erwachsene: Freitag ab 20:00 Uhr

## Verfasser:

Michael Schleich  
Buchholtweg 17  
46499 Hamminkeln  
02857/499471  
 [donschleich@web.de](mailto:donschleich@web.de)

## Einladung

Zum **JugendTandemTurnier** des SV Wesel 1928 e.V.

Am **28.2.26 um 15.00 Uhr**  
im Vereinsheim An der Zitadelle 4

Liebe Schachjugend!!

Hiermit lade ich Euch herzlich am Samstag **28.2.26 um 15 Uhr** zum diesjährigen **Tandemturnier der Jugend** ein. Auf Wunsch unseres Jugendsprechers wird mit **fairen Teams** gespielt. (Das heißt zum Beispiel Brett 1 über 1200DWZ und Brett darunter)  
Eine genaue Aufteilung richtet sich nach den Teilnehmern vor Ort

**Anmeldung:** Am **Infoboard** im Verein hängt eine **Anmeldeliste**, da kann man sich und seine/n Wunsch-Partner/in eintragen. Wichtig: Die Position (Brett1/2) oder den Teammate könnt ihr noch ändern, **es zählt** was am **28.2.** auf der Liste steht. Auch **ohne Partner/Mate** könnt ihr Euch auf die Position eurer Wahl **eintragen**, da die endgültige Paarung am Termin vor Ort erfolgt.

**Turniermodus:** richtet sich nach Anzahl der Teams, bevorzugt wird ein Rundenturnier

**Bedenkzeit:** Blitzschach 5 Minuten und 3 Sekunden pro Zug

**Wildcard Erwachsene:** Es wird ein Erwachsenenteam zugelassen, welches außer Konkurrenz mitspielt. Bewerbungen bitte an mich.

**Preise:** Medaillen und Sonderpreise



1. Vorsitzender: Ulrich Dimmek, Wacholderweg 16, 46487 Wesel,  0281/963380

 [post@schachverein-wesel.de](mailto:post@schachverein-wesel.de)

Bankverbindung: Verbandssparkasse Wesel (BLZ 356 500 00) Konto 438 333

**Regeln:** Gegenüber einem normalem Blitzturnier gibt es folgende Sonderregeln:

- Es gilt **Berührt geführt**, aber nicht unmöglicher Zug
- Anstelle eines Zuges dürfen Figuren eingesetzt werden, die der Partner geschlagen hat
- Im **Ersten Zug** muss eine **Figur gezogen** werden
- Figuren können nur auf leere Felder eingesetzt werden
- Bauer können nicht auf die Grundreihen (Reihe 1 und 8) eingesetzt werden
- Es darf **kein Matt** eingesetzt werden (wohl aber **mit Schach**)
- Erreicht ein Bauer das Umwandlungsfeld, so bekommt er die Eigenschaften der umgewandelten Figur, bleibt aber als Bauer auf dem Brett (wird er geschlagen, ist er wieder nur ein normaler Bauer)
- Es gewinnt und verliert immer das ganze Team (egal an welchem Brett die Entscheidung gefallen ist, somit gilt ein Matt/Patt sofort)
- Man darf zu jeder Zeit Remis anbieten
- Man kann **jederzeit die Zeit laufen lassen** (um auf Figuren zu warten, besseres Wetter,...)
- Nur die vier Teilnehmer einer Spielpaarung dürfen auf Zeit Reklamieren (dafür auf jegliche Zeiten der Paarung, Ausnahme: Turnierleitung)
- **Kommunikation** mit dem Teammate **ist erwünscht**, aber keine konkreten Tips oder Anweisungen (schlag einen Bauer, eine Figur, pass auf deinen König auf,... Sind so die Grenze)
- Es ist verboten am Nachbarbrett zu ziehen oder eine Figur einzusetzen
- Es gibt **kein** Figuren **rauswünschen** oder **schlagend Einsetzen**, wie es Andernorts gespielt wird

**Tipps:** überlegt Euch an welchem Brett ihr spielt (Brett 1 spielt immer gegen das gegnerische Brett 1), ansonsten: tauschen, tauschen, tauschen,.....

Beim Turnier gilt absolutes Rauch-, Drogen- und Alkoholverbot, auch für Gäste!

Für Rückfragen stehe ich gerne zur Verfügung, Mein Werkshandy 0171/3065439.

Mit freundlichen Schachgrüßen  
Michael Schleich



---

1. Vorsitzender: Ulrich Dimmek, Wacholderweg 16, 46487 Wesel, ☎ 0281/963380

Kontakt: ☎ 0281/29131 (nur an den Spieltagen), ☐ [post@schachverein-wesel.de](mailto:post@schachverein-wesel.de)

Bankverbindung: Verbandssparkasse Wesel (BLZ 356 500 00) Konto 438 333